

NOM : *Guy Mauve*GROUPE : *57*DATE : *15 nov.09***SAE 2 : LA PLANIFICATION DU PROJET**

Activité 2.1: Planification d'un projet : précision des étapes, de l'échéancier et des ressources nécessaires.

Indique quelles pourraient être les principales étapes de ton projet, son échéancier possible et des ressources nécessaires à sa réalisation.

Projet	<i>Créer un jeu de société</i>
But	<i>Participer au Concours de Création de Jeux de Société « NTPSLM » Édition 2011</i>
Intention d'apprentissage	<i>Écrire des textes claires et rapides, sans ambiguïté</i>
Produit final attendu	<i>Un livret de règles numérisé et un prototype du jeu</i>

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Choix du thème :</i>		<i>Ordinateur, Internet</i>
<i>Trouver un thème fort</i>		<i>Marchand spécialisé dans la vente de jeux de société</i>
<i>Trouver un thème original</i>	<i>15 décembre 2009</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Recherche sur les</i>		<i>Ordinateur, Internet</i>
<i>mécanismes de jeu</i>		<i>Logiciel pour classer les informations pertinentes</i>
	<i>30 décembre 2009</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Trouver les mécanismes</i>		<i>Pièces usagées (vieux jeux)</i>
<i>en lien avec le thème choisi.</i>		<i>Plateau usagé, Cartons, Crayons, Colle</i>
	<i>15 janvier 2010</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Échanger mes idées avec autrui</i>		<i>La famille et les amis</i>
<i>Faire de petits tests</i>		<i>Un cahier de notes et d'observations</i>
	<i>30 janvier 2010</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Écriture des règles</i>		<i>Ordinateur, Logiciel de traitement de texte</i>
	<i>28 février 2010</i>	

CMSC - PROJET INTÉGRATEUR

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Infographie :</i>		<i>Ordinateur, Logiciel de dessin vectoriel</i>
<i>Concevoir des images</i>		<i>Imprimante couleur</i>
	<i>15 mars 2010</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Bricolage :</i>		<i>Ordinateur, Logiciel de dessin vectoriel</i>
<i>Concevoir un prototype rudimentaire</i>		<i>Imprimante couleur</i>
	<i>30 mars 2010</i>	<i>La famille et les amis</i>

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Mettre en valeur le coté esthétique</i>		<i>Appareil photo numérique, Ordinateur</i>
<i>et le design du jeu (règles)</i>		
	<i>15 avril 2010</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Présenter le prototype de mon jeu et les règles</i>		<i>Une table ronde et quelques chaises pour accueillir les gens...</i>
		<i>Le prototype...</i>
	<i>23 avril 2010</i>	

Étape de réalisation	Échéancier	Ressources (Matérielles et Humaines)
<i>Inscription au concours...</i>		<i>Ordinateur, Internet</i>
<i>1^{ère} étape : Envoyer les règles du jeu par courriel</i>		
	<i>Été 2010</i>	